



## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении соревнований по игре «Перестрелка» в рамках Комплексной спартакиады среди студентов-первокурсников институтов БУ ВО «Сургутский государственный университет»

#### 1. Цели и задачи

- популяризация игры среди студенческой молодежи;
- повышение двигательной активности студентов;
- пропаганда здорового и активного образа жизни;
- определение сильнейшей команды университета.

#### 2. Место и время проведения

Соревнования проводятся **11 апреля 2019 г.** в С/К «Дружба» в зале №1.  
Начало игр в 16.00 ч.

#### 3. Участники соревнований

В соревнованиях принимают участие сборные команды институтов. К соревнованиям допускаются студенты первого курса дневной формы обучения. Состав команды 12 человек (6 юношей в поле + 6 девушек). Заявки, заверенные врачом, подаются на заседании судейской коллегии **08 апреля 2019 г. ауд. 110 в 15.00** (последний срок – до первой игры).

#### 4. Руководство проведением соревнований.

Общее руководство возлагается на кафедру физической культуры совместно со Спортклубом СурГУ, ССК СурГУ «Северные лисы». Ответственные за организацию и проведение соревнований: главный судья – Бушева Ж.И., главный секретарь – Аустер Л.В.

#### 5. Программа соревнований

Соревнования проводятся по круговой системе. Игра ведется до 8 минут. Если игра заканчивается через 8 минут – выигрывает команда, у которой на поле наибольшее количество игроков. Если после 8 минут – ничья, то для определения победителя игра ведется до первого выбитого игрока.

#### 6. Определение победителя

Победитель во встрече определяется по наибольшему количеству не выбитых игроков на поле. За победу – 3 очка; за ничью – 2 очка; за поражение – 1 очко; за неявку – 0 очков. При равном количестве очков у двух команд победитель определяется по результату личной встречи между этими командами. При равном количестве очков у трех и более команд, победитель определяется по разнице выбитых и невыбитых игроков.

За неявку к назначенному времени команде засчитывается поражение 0:6. За повторную неявку команда снимается с соревнований. Команда, имеющая претензии по результату встречи, может подать протест в течение 5 минут после окончания игры.

#### 7. Награждение

Игроки команд, занявших 1 – 3 места награждаются грамотами согласно занятых мест. Расходы, связанные с награждением участников соревнований, несёт Спортклуб СурГУ.

Главный судья соревнований

Бушева Ж.И.

## ПРАВИЛА ИГРЫ «ПЕРЕСТРЕЛКА»

**Подготовка.** Игру проводят на волейбольной площадке. В этом случае имеются средняя или лицевые границы площадки. Отступив на 1-1,5 м от лицевой линии внутрь зала, проводят параллельно ей другую линию, чтобы образовался коридор. Коридор находится с трех сторон по периметру площадки соперников.

В игре принимают участие 2 команды (состав по 6 девушек и 6 юношей). Юноши команды произвольно располагаются на одной половине площадки (от средней линии до коридора). В ходе игры нельзя заходить на площадку противника (переступить среднюю линию) или заступать линии коридора. Девушки команды располагаются произвольно по периметру площадки соперника (от средней линии по коридору), где свободно могут перемещаться, и не наступая на линии поля, выбивают игроков-юношей команды соперника.

**Розыгрыш мяча.** Судья подбрасывает монетку. Игру начинает команда, выигравшая розыгрыш.

**Содержание игры.** По свистку судьи участники команды выбивают соперников. Задача каждой команды: получив мяч, метким броском выбить игрока другой команды, не заходя за среднюю линию.

Противник уворачивается от мяча (перепрыгивает, уклоняется) или ловит мяч с лёта и, в свою очередь, пытается выбить мячом игрока противоположной команды. Тот, в кого попали мячом (выбитые) уходят с площадки и в дальнейшей игре участия не принимают.

Разрешается: ловить мяч с лёту, перехватывать мяч на своей площадке, подбирать с пола, ловить отскочивший от пола или игрока мяч, пасовать между игроками команды, перебрасывать с площадки в коридор и обратно, выбивать игроков-соперников, уворачиваться от мяча.

Основное время игры составляет один тайм восемь (8) минут «грязного» времени. Побеждает команда, у которой после 8 мин игры на поле окажется больше невыбитых игроков-юношей.

Досрочная победа присуждается команде, которая выбивает всех игроков-юношей команды соперника до окончания основного времени игры.

Если по окончании основного времени счет равный, играется овертайм - до выбитого игрока. Команда, выбившая игрока-юношу команды соперника первой – побеждает.

### **Правила игры:**

1. Бросать мяч можно в любую часть туловища соперника, кроме головы. При попадании мяча в любую часть туловища, кроме головы, игрок считается выбитым. При попадании мяча в голову, игрок не считается выбитым и продолжает игру.

2. При неудачной попытке поймать брошенный в игрока мяч (поймал мяч и уронил), игрок считается выбитым.

3. При неудачной попытке перехватить мяч с лёту (выронил мяч или коснулся его), игрок считается выбитым.

4. Если брошенный соперником мяч отскочил от пола или стены и попал в игрока, игрок не считается выбитым и продолжает игру.

5. При рикошете мяча от игрока в игрока и падении его (мяча) на пол, выбитым считается первый игрок, в которого попал мяч. Второй игрок продолжает игру.

6. При рикошете мяча от игрока и ловли его членом команды, игрок не считается

выбитым.

7. Можно перемещаться по площадке с мячом в руках, пасовать его игрокам своей команды (в том числе в коридор и обратно).

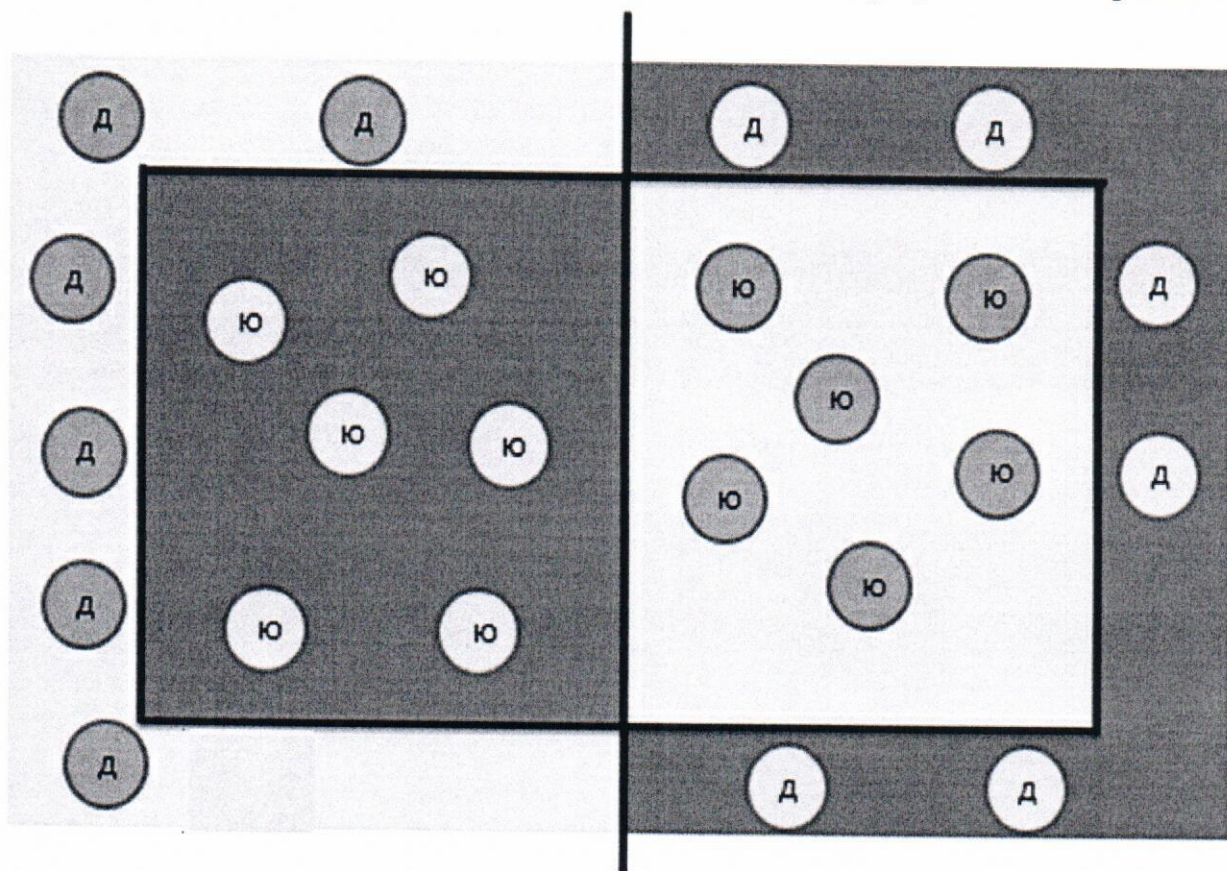
8. Девушки могут перемещаться по коридору по трем сторонам площадки соперника с мячом и без него, выбивать игроков-юношей команды соперников, принимать мяч и пасовать его членам своей команды.

9. Запрещается поднимать мяч с поля соперника, наступая на / заступая за линию, и ловить мяч в воздухе в проекции поля соперника.

10. Мяч принадлежит той команде, на поле которой он находится.

11. Нельзя наступать на линии поля – за эти нарушения мяч передается сопернику.

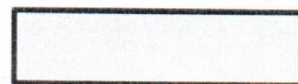
12. Выбитые игроки покидают поле и в дальнейшей игре участия не принимают.



Средняя линия



Юноши, девушки, поле и коридор команды 1



Юноши, девушки, поле и коридор команды 2



**График игр «Перестрелка»**  
игры на двух площадках зал №1  
(1 тайм - 8 минут)

**2 апреля**

<b>16.00 А</b>	<b>МИ-ИЕиТН</b>
<b>16.00 Б</b>	<b>ИЭиУ-ИГиП</b>
<b>16.10 А</b>	<b>ИЭиУ-ИГОиС</b>
<b>16.10 Б</b>	<b>ПИ-МИ</b>
<b>16.20 А</b>	<b>ПИ-ИЕиТН</b>
<b>16.20 Б</b>	<b>ИГОиС-ИГиП</b>
<b>16.30 А</b>	<b>ИГиП-МИ</b>
<b>16.30 Б</b>	<b>ИЭиУ-ИЕиТН</b>
<b>16.40 А</b>	<b>МИ-ИГОиС</b>
<b>16.40 Б</b>	<b>ИЭиУ-ПИ</b>
<b>16.50 А</b>	<b>ИЕиТН-ИГОиС</b>
<b>16.50 Б</b>	<b>ИГиП-ПИ</b>
<b>17.00 А</b>	<b>ИЭиУ-МИ</b>
<b>17.00 Б</b>	<b>ИЕиТН-ИГиП</b>
<b>17.10 А</b>	<b>ИГОиС-ПИ</b>

**Награждение команд победительниц!**

Главный судья соревнований



Бушева Ж.И.