

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Косенок Сергей Михайлович
Должность: ректор
Дата подписания: 19.06.2024 06:52:45
Уникальный программный ключ:
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

Оценочные материалы для текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине

Структурное программирование Курс 2

Код, направление подготовки	09.03.04 Программная инженерия
Направленность (профиль)	Программное обеспечение компьютерных систем
Форма обучения	заочная
Кафедра-разработчик	автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	автоматики и компьютерных систем

Типовые вопросы к экзамену

Примерный перечень экзаменационных вопросов:

1. Приведение типов.
2. Продвижение типов в выражениях.
3. Порядок вычисления выражений. Приоритет и ассоциативность операций.
4. Описание, инициализация и классы памяти переменных.
5. Область действия и время жизни переменных.
6. Константные переменные, указатели, данные.
7. Описание функций (прототип и реализация).
8. Вызов функций (в т.ч. операция вызова функции, использование стека, рекурсия и т.п.).
9. Вызов функции без предварительного описания.
10. Особенности передачи массивов (одномерных и многомерных) в качестве параметров функций и их обработка.
11. Особенности представления строк как массивов символов (одномерных и многомерных) и их обработка в функциях.
12. Стандартные функции работы со строками.
13. Главная функция.
14. Указатели. Назначение, описание, использование.
15. Указатели. Операции над указателями. Значение NULL.
16. Указатели на функции.
17. Описание типов данных при помощи typedef.
18. Перечисления.
19. Структуры.
20. Битовые поля в структурах.
21. Объединения.
22. Файлы и потоки. Небуферизированный и буферизированный ввод-вывод.
23. Стандартные функции работы с файлами и потоками ввода-вывода.
24. Динамическое распределение памяти. Стандартные функции.
25. Стандартные функции работы с блоками памяти.

Типовые темы курсового проекта

Примерный перечень тем курсового проекта:

1. Упорядочивание архива изображений
2. Программа «Лабиринт»

3. Тест на знание английских слов
4. Игра «Кто хочет стать миллионером»
5. Строчный калькулятор
6. Решение sudoku
7. Азбука Морзе
8. Подсчет частоты слов в текстовом файле
9. Игра «Кто хочет стать миллионером»
10. Сортировка списка номеров телефонов
11. Программа-антиспам
12. Программа «Электросети»
13. Консольный блокнот
14. Подсветка синтаксиса в листинге программы в формате HTML
15. Решение sudoku
16. Программа «Шифровальщик»
17. Производственный календарь
18. Калькулятор комплексных чисел
19. Подсветка ключевых слов в формате HTML
20. Вечный календарь
21. Матричный калькулятор
22. Создание таблиц в формате HTML
23. Викторина «Столицы мира»
24. Перевод чисел из одной системы счисления в другую
25. Игра «Реверси»
26. Игра «Крестики-нолики»
27. Задача «8 ферзей»
28. Нумерация строк текста
29. Клеточный автомат «Жизнь»
30. Игра «Морской бой»