

Документ подписан простыми средствами
 Информация о владельце:
 ФИО: Косенок Сергей Михайлович
 Должность: ректор
 Дата подписания: 19.06.2024 06:18:08
 Уникальный программный ключ:
 e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bdfcf836

Форма оценочного материала для диагностического тестирования

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

Системная инженерия, 1 семестр

Код, направление подготовки	09.04.02 Информационные системы и технологии
Направленность (профиль)	Управление данными
Форма обучения	Очная
Кафедра-разработчик	Информатики и вычислительной техники
Выпускающая кафедра	Информатики и вычислительной техники

№	Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса	Кол-во баллов за правильный ответ
1		Условия в блок-схеме алгоритма ветвления заключается в	1. Прямоугольнике 2. Овал 3. Шестиугольнике 4. Ромб	низкий	2
2		Какой тип алгоритма должен быть выбран при решении квадратного уравнения	1. Линейный 2. Циклический 3. Разветвляющийся 4. Циклически-разветвляющийся	низкий	2
3		Множество это	1. Список элементов, заключенный в круглые скобки 2. Неупорядоченная совокупность отличных друг от друга однотипных элементов 3. Совокупность с фиксированным числом однотипных элементов, отличных только индексами 4. Совокупность отличных друг от друга элементов разных типов	низкий	2
4		Овал — графический объект, используемый	1. Ввода данных	низкий	2

		в блок-схеме для записи	<ul style="list-style-type: none"> 2. Вычислительных действий 3. Конца выполнения алгоритма 4. Условия выполнения действий 		
5		Конечная совокупность точно заданных правил решения некоторого класса задач или набор инструкций, описывающих порядок действий исполнителя для решения определённой задачи	<ul style="list-style-type: none"> 1. Алгоритм 2. Программа 3. Код 4. Функция 	низкий	2
6		UML это	<ul style="list-style-type: none"> 1. Язык программирования, имеющий синтаксис схож с C ++; 2. Унифицированный язык визуального моделирования, использует нотацию диаграмм; 3. Набор стандартов и спецификаций качества программного обеспечения. 4. База данных 	средний	5
7		Валидация это	<ul style="list-style-type: none"> 1. Обеспечение соответствия разработки требованиям ее заказчиков 2. Проверка правильности трансформации проекта в код реализации 3. Выявление всех ошибок. 4. Запрос на исправление ошибок 	средний	5
8		Верификация	<ul style="list-style-type: none"> 1. Обеспечение соответствия разработки требованиям ее заказчиков; 2. Проверка правильности 	средний	5

			<p>трансформации проекта в программу;</p> <p>3. Действия на каждой стадии жизненного цикла с проверки и подтверждения соответствия стандартам.</p> <p>4. Утверждение технического задания</p>		
9		<p>Модель жизненного цикла это</p>	<p>1. Определение определенных действий, которые сопровождают изменения состояний объектов;</p> <p>2. Типичная схема последовательности работ на этапах разработки программного продукта;</p> <p>3. Отражение динамики изменений состояния каждого класса объектов.</p> <p>4. Все ответы правильны</p>	средний	5
10		<p>Артефакт это</p>	<p>1. Любой продукт деятельности специалистов по разработке программного обеспечения.</p> <p>2. Результат ошибок разработчика во входных или проектных спецификациях;</p> <p>3. Графическое представление элементов моделирования системы.</p> <p>4. Нет правильного ответа</p>	средний	5
11		<p>Как называется процесс разбиения одной сложной задачи на несколько простых подзадач?</p>	<p>1. Абстракция</p> <p>2. Декомпозиция</p> <p>3. Реинжиниринг.</p> <p>4. Агрегация</p>	средний	5
12		<p>Техническое задание это</p>	<p>1. Все ответы верны</p> <p>2. Документ объяснений для заказчика;</p>	средний	5

			<p>3. Исходный документ для сдачи ПО в эксплуатацию;</p> <p>4. Выходной документ для проектирования, разработки автоматизированной системы.</p>		
13		Агрегация это	<p>1. Отношения, утверждает наличие связи между понятиями, не уточняя зависимости их содержания и объемов;</p> <p>2. Возможность для некоторого класса находиться одновременно в связи с одним элементом из определенного множества классов</p> <p>3. Объединение нескольких понятий в новое понятие, существенные признаки нового понятия при этом могут быть либо суммой компонент или существенно новыми (отношение «доля — целое»).</p> <p>4. Набор данных</p>	средний	5
14		Ассоциация	<p>1. Возможность для некоторого класса находиться одновременно в связи с одним элементом из определенного множества классов;</p> <p>2. Объединение нескольких понятий в новое понятие, существенные признаки нового понятия о этом могут быть либо суммой компонент или существенно новыми (отношение «доля — целое»)</p> <p>3. Самое общее отношение, утверждает наличие связи между</p>	средний	5

			понятиями, не уточняя зависимости их содержания и объемов 4. Нет правильного ответа		
15		Последовательность работ по каскадной моделию	1. Требования, проектирование, реализация 2. Проектирование, сопровождение, тестирование; 3. Требования, сопровождение, тестирование. 4. Все варианты правильные	средний	5
16		Управление в методологии IDEF0 это	1. Правила, стратегии, процедуры, стандарты, ограничения на бюджет и время, которыми руководствуется работ. 2. Ресурсы, которые выполняют работу 3. Совокупность иерархически упорядоченных и взаимосвязанных диаграмм 4. Набор соответствующих определений, ключевых слов, повествовательных изложений и т.д. 2. Модель 3. Механизм 4. Управление	высокий	8
17		Ресурсы в методологии IDEF0 это	1. Правила, стратегии, процедуры, стандарты, ограничения на бюджет и время, которыми руководствуется работ. 2. Ресурсы, которые выполняют работу 3. Совокупность иерархически упорядоченных и взаимосвязанных диаграмм	высокий	8

			4. Набор соответствующих определений, ключевых слов, повествовательных изложений и т.д.		
18		Модель в методологии IDEF0 это	<p>1. Правила, стратегии, процедуры, стандарты, ограничения на бюджет и время, которыми руководствуется работ.</p> <p>2. Ресурсы, которые выполняют работу</p> <p>3. Совокупность иерархически упорядоченных и взаимосвязанных диаграмм</p> <p>4. Набор соответствующих определений, ключевых слов, повествовательных изложений и т.д.</p>	высокий	8
19		При создании диаграммы потоков данных используются четыре основных понятия	<p>1. Потоки данных, процессы преобразования входных потоков данных в выходные, внешние сущности, хранилища.</p> <p>2. Потоки данных, процессы преобразования входных потоков данных в выходные, внешние сущности, механизмы.</p> <p>3. Потоки данных, процессы преобразования входных потоков данных в выходные, внешние сущности, внутренние сущности.</p> <p>4. Потоки данных, процессы преобразования выходных потоков данных в входные,</p>	высокий	8

			внешние сущности, хранилища.		
20		Стандарт документирования технологических процессов, происходящих на предприятии	1. IDEF3 2. DFD 3. IDEF0 4. UML	высокий	8